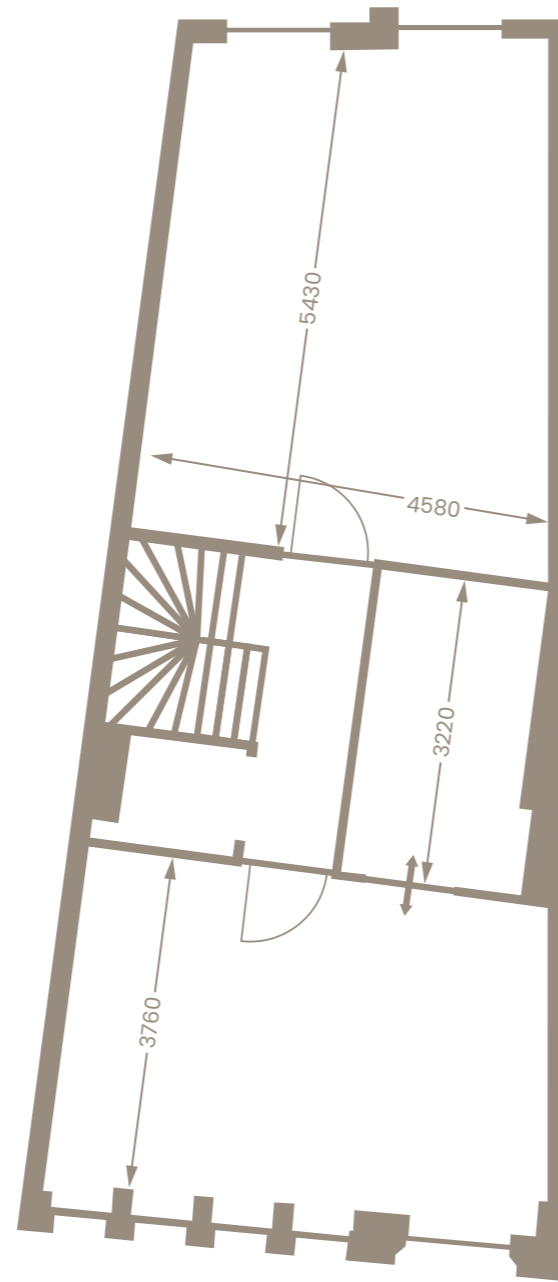
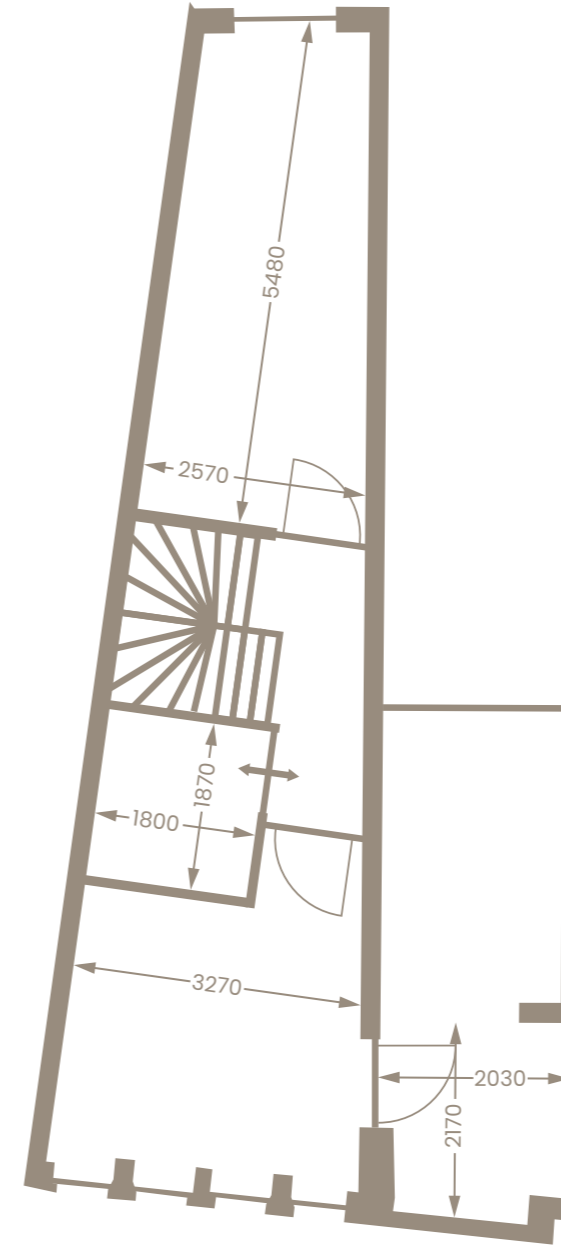


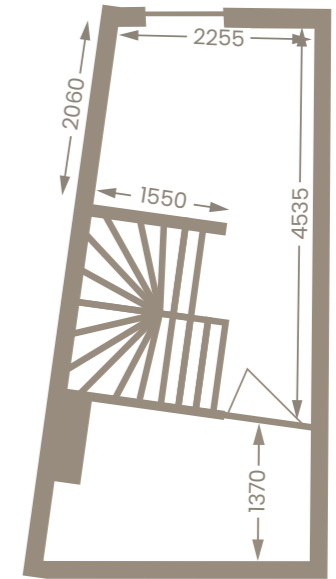
BG



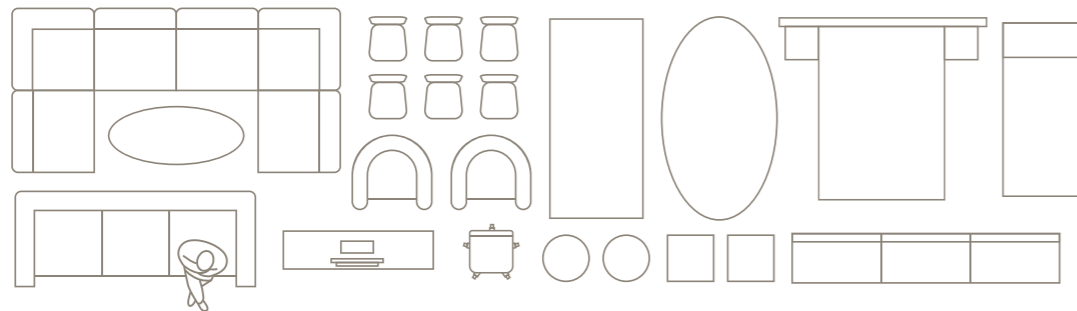
1^E



2^E



3^E



TEKEN, SCHUIF, ONTDEK

Met bouwnummer 3 bepaalt u zelf hoe de ruimtes zich tot elkaar verhouden. Gebruik de plattegronden als basis om te tekenen en te schuiven. Waar komt de leefruimte, waar creëert u rust of juist activiteit? Hiernaast staan een aantal meubels getekend die overeenkomen met de schaal van de plattegrond.